**TEKNİK ŞARTNAME**

Bu teknik şartnamenin amacı, Doğu Akdeniz Kalkınma Ajansı 2018 yılı Teknik Destek Programı kapsamında **TR63-18-TD-0018** referans numaralı “**Bilgisayar Programlama, danışmanlık ve ilgili faaliyetler”** projesi için gerçekleştirilecek faaliyetleri ve yapılacak işleri net bir şekilde tanımlamaktır.

**Faaliyetin Kapsamı**

**Tablo 1: Teknik Destek İle İlgili Bilgiler**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kurum/Kuruluş Adı (Yararlanıcı)** | **Uygulama Yeri** | **Kişi Sayısı** | **Uygulama Tarihleri \*** | **Süre (gün) \*\*** |
| Onikişubat Belediyesi | Onikişubat Belediyesi | 10 | Kasım 2018 | 5 gün |

*\* Uygulama tarihleri ihtiyaca göre revize edilebilir.*

*\*\*Ajans; uygulama süresinde revize yapma hakkına sahiptir.*

**Tablo 2:Detaylı Faaliyetler Listesi / Eğitim Müfredatı**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Faaliyetin Konusu / Eğitimin Konusu** | **Faaliyetin İçeriği / Eğitimin İçeriği** | **Faaliyetin Süresi / Eğitim Süresi (Gün)** |
| **Program** | 3D Tasarım programları nelerdir? Ne işe yararlar?  Programın tanıtılması, programın kurulumu ve programın nasıl kullanılacağının anlatılması | 1. **gün** |
| **Modelleme** | 3D Animasyon, reklam ve arşiv mimari projelerinin modellenmesi günümüzde filmlerdeki özel efektlerin hazırlanmasında, animasyon modellerinin oluşturulmasında, oyun grafiklerinin oluşturulmasında ve mimari sunumlarda sıklıkla kullanılır.  Genel olarak bilgisayar grafikleri kullanarak 3D modelleme için özel programlar ile canlı veya cansız bir nesnenin üç boyutlu matematiksel modelinin geliştirilmesi sürecinin eğitimi | 1. **gün** |
| **Modelleme** | 3D modelleme amacıyla kullanılan sayısız çeşitlilikte ve sayısız özellikte programlar bulunmakta olup bunlardan bazılarının kullanıcı eğitimi | 1. **gün** |
| **Render İşlemi** | 3D tasarım programlarında hazırlanmış modellemelerin gerçekçi görünmesi adına yapılan işlem için ‘’render almak” tabiri kullanılır. Bu süreçte, renk, malzeme, kamera ve ışık ayarları uygulanmaktadır. Bu ayarların hassasiyeti, render çalışmasını daha gerçekçi bir hale getirilme işleminin eğitimi | 1. **gün** |
| **Animasyon** | Karakter Animasyonu birçok animasyon tekniği ile gerçekleştirilmekte olup, örnek olarak Çizgi Animasyon, Kukla Animasyonu, 3D Animasyon, Stop Motion Animasyonu, Gölge Oyunu Animasyonu en çok karşılaştığımız animasyon türleridir. | 1. **gün** |

**Eğitimci/Danışman/Uzmanda Aranacak Şartlar**

1. Tercihen eğitmenin Bilgisayar ile ilgili alanlarda tecrübe sahibi olması
2. Adobe Maya, 3D Max, After Effect, photoshop programlarına hakim olması,
3. 3D animasyon, reklam, katalog vb çalışmalarla ilgili Mesleki tecrübeye sahip olması